



Special Topics in IT-2

*Eerste planning*

Anke Appeltans

Glenn Thielman

Robbie Vercammen

Steven Verheyen

Inhoudstabel

Wat gedaan (tot 2 oktober 2013) 3

Anke Appeltans 3

Glenn Thielman 3

Robbie Vercammen 3

Steven Verheyen 3

Planning volgende week (2 oktober tot 9 oktober 2013) 4

Anke Appeltans 4

Glenn Thielman 4

Robbie Vercammen 4

Steven Verheyen 4

Bijlagen 5

Bijlage 1 5

*In week 2 hebben wij nog geen concrete plan van aanpak opgesteld. Deze wordt in week 3 gemaakt.*

# Wat gedaan (tot 2 oktober 2013)

## Anke Appeltans

Anke heeft een deel van de mock-ups gemaakt. Hiermee kunnen de andere groepsleden zien hoe de website ongeveer opgebouwd moeten worden.

## Glenn Thielman

Glenn heeft al een deel van de databank aangemaakt. Hier zijn de nodige keys en constraints aangemaakt.

## Robbie Vercammen

Robbie Vercammen heeft de website omgezet naar PHP en in CodeIgniter geplaatst. Hier heeft Robbie statische pagina’s gemaakt waar nodig. Zo kunnen deze pagina’s makkelijk ingeladen en aangepast worden en blijven andere pagina’s overzichtelijk.

## Steven Verheyen

Steven Verheyen heeft een poging gedaan om een template te maken die later gebruikt kan worden. In Photoshop kwam alles zeer mooi uit, maar wanneer dit in HTML5 omgezet werd, werd het duidelijk dat de template eigenlijk niet zo mooi was.

Steven heeft een To Do-scherm gemaakt waar alle taken in gezet kunnen worden zodat groepsleden, lectoren en externen makkelijk kunnen zien hoever het project staat (zie bijlage 1). Dit scherm is gebaseerd op de To Do wat de studenten gezien hebben in de les Seminarie. Hier kan men dus elementen slepen naar andere progressies. Afhankelijk van wie ingelogd is, kunnen enkel groepsleden nieuwe opdrachten toevoegen.

Verder is Steven al begonnen aan een extra onderdeel. Namelijk een canvas game. Voorlopig is er enkel een achtergrond die constant blijft draaien, een speler die omhoog kan gaan en achtergrondmuziek.

# Planning volgende week (2 oktober tot 9 oktober 2013)

## Anke Appeltans

Anke gaat de mock-ups verder afmaken zodat iedereen een beeld heeft hoe de pagina’s gemaakt moeten worden en hoe de pagina’s er ongeveer uit zullen zien. Wanneer iedereen deze goed vinden, kunnen de webpagina’s aangemaakt worden met de nodige PHP-code.

Als de mock-ups klaar zijn, gaat Anke ook de inlogpagina en ‘Password Recovery’ maken. Zo kunnen de andere groepsleden controles doen i.v.m. pagina’s waar login vereist is.

## Glenn Thielman

Glenn gaat de databank in MySQL in orde maken. Zo kan iedereen meteen met testgegevens werken en kunnen de andere groepsleden zeker zijn dan hun code al dan niet werkt.

Hiernaast gaat Glenn Thielman ook de About-pagina en de Contact-pagina in orde maken.

## Robbie Vercammen

Robbie gaat alle pagina’s verder in CodeIgniter plaatsen en omzettingen doen indien nodig. Zo kan iedereen makkelijk kijken hoe iets gedaan moet worden aangezien het voor sommige personen al meer dan 2 jaar geleden is dat zij nog met CodeIgniter gewerkt hebben.

## Steven Verheyen

Steven gaat verder aan de To Do werken. Hier moet nog een databank achter gestoken worden met de nodige constraints en controlles op de pagina zelf. Er zit ook nog 1 fout in de pagina. Namelijk dat andere elementen in nevenelementen geplaatst kunnen worden. Bijv. Wanneer je een hele element met bijhorende nevenelementen sleept, kan je deze plaatsen onder een ander nevenelement (bijv. ~door: x). Dit is niet de bedoeling en moet hersteld worden.

Hierna gaat Steven aan de canvas spel verder werken. Voor komende week is het de bedoeling dat de collision detection klaar is en dat de speler kan springen naar platformen.

# Bijlagen

## Bijlage 1

